



□ قوانین و شیوه‌نامه رسمی مسابقات PurpleGM Dota 2 Arena

◆ شرط اصلی ثبت‌نام

شرکت در مسابقات تنها برای بازیکنانی امکان‌پذیر است که حساب کاربری فعال در وب‌سایت رسمی مجموعه ایجاد کرده باشند:

🌐 www.purplegm.com

بدون حساب کاربری معتبر، ثبت‌نام فاقد اعتبار است و از فرآیند قرعه‌کشی و رقابت حذف خواهید شد.

◆ فرآیند ثبت‌نام و اطلاعات مورد نیاز

بازیکنان پس از ورود به حساب کاربری، باید اطلاعات زیر را در فرم ثبت‌نام وارد کنند:

- نام بازیکن
- نام کاربری در سایت PurpleGM
- پوز کری
- پوز میدلین
- پوز آفلین
- پوز ساپورت
- پوز هارد ساپورت
- نام در Dota 2
- Steam ID
- Dota 2 ID
- رنک داخل بازی

✦ انتخاب حداقل دو مورد از پنج پوز اصلی (کری، میدل، آفلین، ساپورت، هارد ساپورت) هنگام ثبت‌نام الزامی است. انتخاب این رول‌ها مبنای قرعه‌کشی تیم‌ها و تعیین ترکیب مسابقات خواهد بود.

✦ فرم ثبت‌نام در بخش اعلامی سایت اطلاع‌رسانی می‌شود تا همه شرکت‌کنندگان بدانند در کدام قسمت باید اطلاعات خود را وارد کنند.

◆ ساختار تیم‌ها و پلیئر ذخیره

هر تیم از پنج نفر اصلی تشکیل می‌شود و علاوه بر آنها، یک پلیئر ذخیره نیز تعیین خواهد شد.

پلیئر ذخیره در زمان قرعه‌کشی با هماهنگی مجموعه PurpleGM حضور خواهد داشت و وضعیت “ذخیره” او از پیش اعلام می‌شود.



در صورت عدم حضور یکی از بازیکنان اصلی تیم، بازیکن ذخیره مجاز به شرکت در آن بازی خواهد بود.

- اگر پلیر ذخیره در مسابقه شرکت کند، امتیاز و برخورد امتیازی مشابه سایر بازیکنان را خواهد داشت.
- اگر به عنوان ذخیره ثبت شود ولی در مسابقه شرکت نکند، ۱ امتیاز مثبت برای حضور آمادگی در فهرست دریافت می‌کند.

◆ شیوه برگزاری مسابقات

1. هر هفته، روز دوشنبه لیست «آمادگی یا عدم آمادگی» شرکت در مسابقات آخر هفته (روزهای پنجشنبه و جمعه) در سایت و Discord قرار می‌گیرد. بازیکنان تا سه‌شنبه شب فرصت دارند وضعیت حضور خود را اعلام کنند. در روز چهارشنبه از میان افرادی که آمادگی خود را اعلام کرده‌اند، قرعه‌کشی و تیم‌بندی بر اساس رول‌ها و رنگ‌ها انجام می‌شود. ترکیب نهایی تیم‌ها در پنجشنبه و جمعه اجرا و مسابقات در سرور Discord و سایت PurpleGM قابل مشاهده خواهد بود.
2. هر بازی قرعه‌کشی جداگانه دارد. بنابراین ممکن است در هر بازی با یاران متفاوتی همراه باشید.
3. هر بازیکن در طول ماه باید حداقل سه بازی رسمی انجام دهد.
4. تمامی مسابقات در سرور رسمی PurpleGM Discord برگزار می‌شود؛ آدرس سرور پس از اعلام نهایی برای پلیرها ارسال خواهد شد.
5. حضور در Discord پرپل حداقل ۳۰ دقیقه پیش از شروع مسابقه الزامی است.
6. عدم حضور در زمان هماهنگ‌شده (که از طریق مدیریت پیش‌تر اطلاع داده می‌شود)، شامل ۳ امتیاز منفی خواهد بود.
7. در صورت ترک بازی یا خروج (Left) از مسابقه، بازیکن به طور کامل از روند رقابت‌های آن ماه حذف خواهد شد.
8. پس از قرعه‌کشی نهایی، تمامی اعضای هر تیم ۱۵ دقیقه زمان دارند تا سرگروه خود را تعیین کرده و در مورد انتخاب هیروها و تقسیم رول‌ها به توافق برسند.

◆ سیستم امتیازدهی

- برد مسابقه: ۲ امتیاز مثبت
- باخت مسابقه: ۲ امتیاز منفی
- لغو یا Abandon مسابقه: ۱ امتیاز مثبت برای هر بازیکن

در پایان ماه، مجموع امتیازات بازیکنان محاسبه و سه نفر با بیشترین امتیاز به عنوان برندگان ماه معرفی می‌شوند و جوایز اختصاصی دریافت خواهند کرد.

در صورت تساوی امتیاز، بازی حذفی تک‌به‌تک برگزار می‌شود.



♦ امتیاز تجمعی و چالش‌های بلندمدت

- امتیازات پایان ماه صفر نمی‌شوند و در حساب کاربری ذخیره خواهند شد.
- هر ماه امتیازات جدید از صفر شروع می‌شوند اما مجموع امتیازهای چندماه گذشته در رتبه‌بندی کلی استفاده می‌شود.
- این امتیازات پایه‌ی چالش‌های بلندمدت خواهند بود؛ از جمله عنوان

«برترین بازیکن شش‌ماهه PurpleGM Arena»

- فهرست جوایز و امتیازات هر ماه از طریق اطلاعیه‌های وبسایت رسمی منتشر خواهد شد.

♦ قوانین و مقررات عمومی

1. حفظ احترام متقابل در Discord، وبسایت و تمامی بسترهای ارتباطی الزامی است.
2. توهین، اسپم یا رفتار غیرحرفه‌ای باعث حذف بازیکن خواهد شد.
3. تقلب یا استفاده از نرم‌افزارهای جانبی غیرمجاز موجب اخراج دائمی از رقابت‌ها می‌شود.
4. تأخیر بیش از ده دقیقه از زمان اعلام شروع مسابقه مساوی با باخت مستقیم است.
5. اعتراض به نتیجه فقط تا ۲۴ ساعت پس از پایان بازی از طریق پورتال کاربری پذیرفته می‌شود.
6. مجموعه PurpleGM حق تغییر قوانین و جوایز ماهانه را دارد و تغییرات از طریق اطلاعیه‌های رسمی اعلام می‌شود.
7. در صورت خروج یا لغت دادن هر بازیکن از بازی، تیم مربوطه دو حالت خواهد داشت: اگر خروج پیش از دقیقه ۵ از زمان شروع بازی رخ دهد، مسابقه به‌عنوان Abandon اعلام می‌شود و تمامی بازیکنان حاضر در آن تیم - به‌جز فردی که بازی را ترک کرده است - هر کدام ۱ امتیاز مثبت دریافت می‌کنند؛ بازیکن متخلف از ادامه‌ی رقابت‌های آن دوره حذف می‌شود. اما اگر خروج پس از دقیقه ۵ صورت گیرد، بازی به همان صورت ادامه پیدا می‌کند و نتیجه‌ی نهایی با همان ترکیب ثبت خواهد شد.
8. هرگونه ثبت‌نام در مسابقات با اکانتی که سطح یا رنگ آن عمداً پایین‌تر از مهارت واقعی بازیکن باشد (اسمورفینگ)، ممنوع است. در صورتی که مربیان یا ناظران رسمی مسابقات تشخیص دهند رنگ واقعی بازیکن بالاتر از رنگ اعلام‌شده یا نمایش‌داده‌شده در اکانت ثبت‌نامی است، بازیکن خاطی به‌صورت مستقیم از ادامه‌ی مسابقات اخراج شده و در لیست سیاه PurpleGM (Black List) قرار می‌گیرد. وجود نام در لیست سیاه به‌معنای محرومیت کامل از حضور در تمامی رویدادها و مسابقات رسمی مجموعه خواهد بود.

♦ یادآوری نهایی

ثبت‌نام در مسابقه به منزله‌ی پذیرش کلیه‌ی این قوانین و مقررات است.

این شیوه‌نامه با هدف ایجاد رقابت سالم، فضای حرفه‌ای و تجربه‌ی منصفانه برای تمام اعضای جامعه‌ی گیمینگ PurpleGM Dota 2 Arena تدوین شده است.